

Διαδραστική Επικοινωνία

- a) Όλες οι εισηγήσεις της θεωρίας.
- b) Οι διαφάνειες θεωρίας που επισυνάπτονται στην πλατφόρμα στον φάκελο με τα έγγραφα.
- c) Από τα προτεινόμενα συγγράμματα (βλέπε παρακάτω την αντιστοίχιση των κεφαλαίων των προτεινόμενων συγγραμμάτων):
- 1) Από το σύγγραμμα: *Επικοινωνία ανθρώπου - υπολογιστή, 3ή Έκδοση, Dix Alan J., Finlay Janet E., Abowd Gregory D., Beale Russell*
- Κεφάλαιο 1. Ο Άνθρωπος (εκτός των ενότητων 1.5 – 1.7)
 - Κεφάλαιο 2. Ο Υπολογιστής
 - Κεφάλαιο 3. Η Διάδραση (μόνο οι ενότητες 3.1 και 3.2)
 - Κεφάλαιο 5. Τα Βασικά Στοιχεία Σχεδίασης της Διάδρασης
 - Κεφάλαιο 6. Επικοινωνία Ανθρώπου-Υπολογιστή και Ανάπτυξη Λογισμικού
 - Κεφάλαιο 7. Κανόνες Σχεδίασης (εκτός της ενότητας 7.6)
 - Κεφάλαιο 9. Τεχνικές Αξιολόγησης
 - Κεφάλαιο 12. Γνωστικά Μοντέλα
- 2) Από το σύγγραμμα: *Σχεδίαση Διαδραστικότητας, 4η Έκδοση, Preece Jennifer, Rogers Yvonne, Sharp Helen*
- Κεφάλαιο 1. Τι είναι η σχεδίαση διαδραστικότητας
 - Κεφάλαιο 2. Κατανόηση και εννοιοποίηση της διαδραστικότητας
 - Κεφάλαιο 3. Γνωστικά θέματα
 - Κεφάλαιο 7. Συλλογή δεδομένων
 - Κεφάλαιο 9. Η διεργασία της σχεδίασης διαδραστικότητας
 - Κεφάλαιο 10. Καθορισμός απαιτήσεων
 - Κεφάλαιο 11. Σχεδίαση, δημιουργία προτύπων και κατασκευή
 - Κεφάλαιο 13. Εισαγωγή στην αξιολόγηση
 - Κεφάλαιο 14. Μελέτες αξιολόγησης: Από τα ελεγχόμενα στα φυσικά περιβάλλοντα (εκτός της ενότητας 14.4)
- 3) Από το σύγγραμμα: *ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΑΝΘΡΩΠΟΥ - ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ: ΑΡΧΕΣ, ΜΕΘΟΔΟΙ ΚΑΙ ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ, ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΚΟΥΤΣΑΜΠΑΣΗΣ*
- Κεφάλαιο 1. Υποδείγματα αλληλεπίδρασης, αρχές & μοτίβα σχεδίασης
 - Κεφάλαιο 2. Βασικές έννοιες ανάπτυξης διαδραστικών συστημάτων
 - Κεφάλαιο 3. Έρευνα και αναζήτηση
 - Κεφάλαιο 4. Σχεδίαση - μόνο οι ενότητες:
 - Προκαταρκτική σχεδίαση: Αρχές
 - Προκαταρκτική σχεδίαση: Μέθοδοι
 - Αναλυτική σχεδίαση και προτυποποίηση: Μέθοδοι, τεχνικές και παραδοτέα
 - Κεφάλαιο 5. Αξιολόγηση
 - Κεφάλαιο 6. Μια ματιά στο μέλλον: Φυσική αλληλεπίδραση ανθρώπου-υπολογιστή
- 4) Από το ηλεκτρονικό σύγγραμμα: Εισαγωγή στην αλληλεπίδραση ανθρώπου-υπολογιστή, ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΑΒΟΥΡΗΣ, ΧΡΗΣΤΟΣ ΚΑΤΣΑΝΟΣ, ΝΙΚΟΛΑΟΣ ΤΣΕΛΙΟΣ, ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΟΥΣΤΑΚΑΣ
- Κεφάλαιο 1. Εισαγωγή
 - Κεφάλαιο 2. Ο άνθρωπος
 - Κεφάλαιο 3. Αλληλεπίδραση (εκτός 3.5)
 - Κεφάλαιο 4. Διαδραστικές συσκευές
 - Κεφάλαιο 7. Μοντέλα και μέθοδοι σχεδίασης διαδραστικών συστημάτων
 - Κεφάλαιο 8. Εργαλεία και μέθοδοι σχεδιασμού διαδραστικών συστημάτων (μόνο τα κεφάλαια 8.1, 8.2, 8.5 και 8.7)