

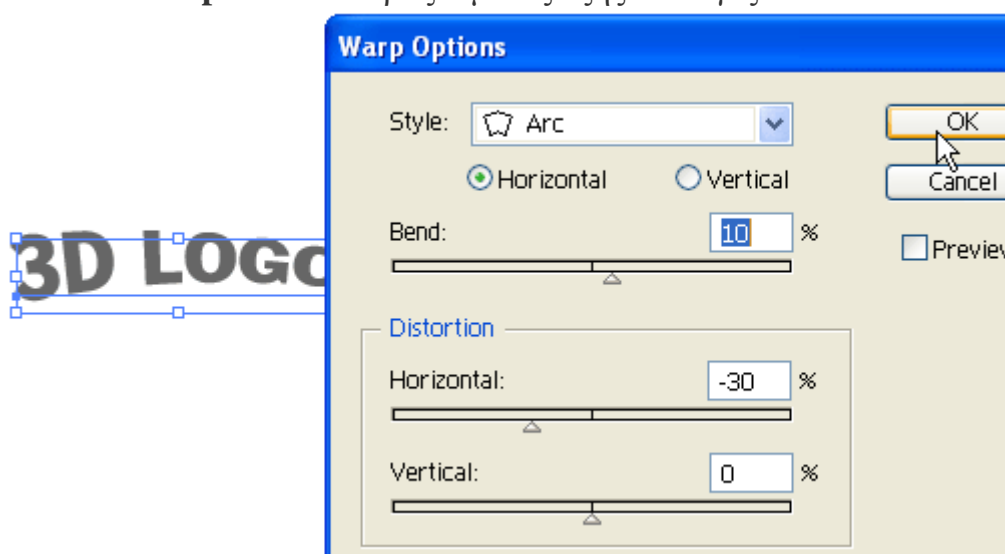
3D Logo

Σε αυτό το tutorial θα δούμε πόσο απλά μπορούμε να φτιάξουμε ένα τρισδιάστατο σήμα σε λίγα λεπτά.

Αυτή η τεχνική είναι κατάλληλη για την δημιουργία 3D αντικειμένων και icons.

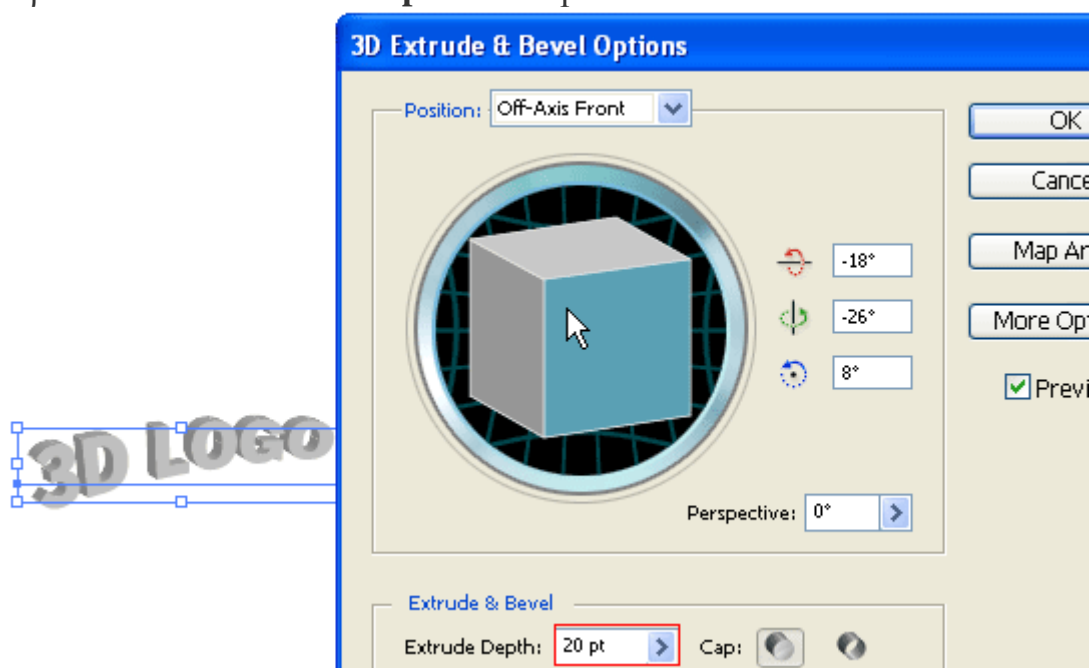
Βήμα 1

Χρησιμοποιώντας το **Type tool**, γράφουμε το κείμενο “3D Logo”. Πάμε στο **Effect > Warp > Arc** και βάζουμε τις εξής επιλογές:



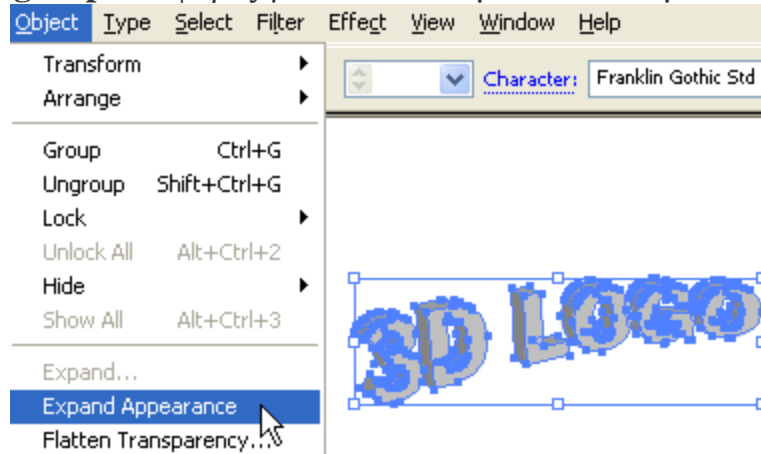
Βήμα 2

Πάμε στο **Effect > 3D > Extrude & Bevel** και βάζουμε τις επιλογές όπως φαίνονται στην εικόνα που ακολουθεί. Μπορείτε να πειραματιστείτε με τον κύβο. Βάλτε το **Extrude Depth** στα 20pt.



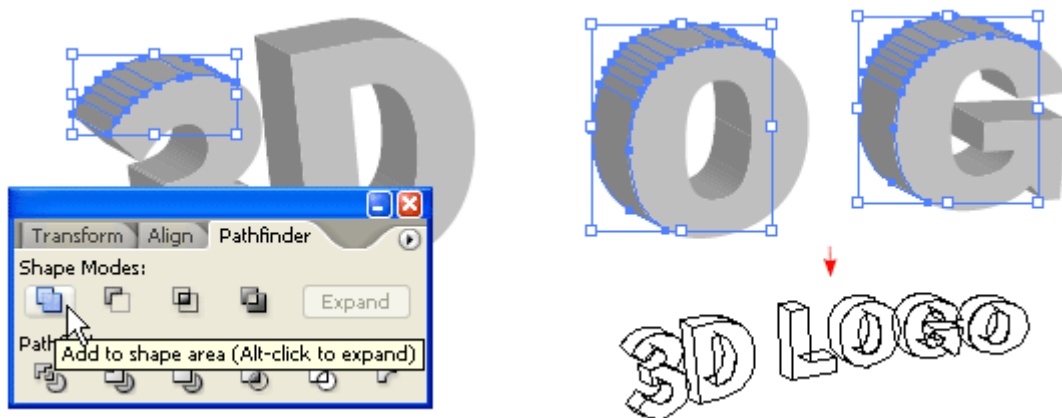
Βήμα 3

Πάμε στο **Object > Expand Appearance** για να αφαιρέσουμε όλα τα εφέ και να δημιουργήσουμε paths. Μετα την τροποποίηση πάμε στο **Object > Ungroup** ή πατάμε **Ctrl+Shift+G**. Λογικά θα χρειαστεί να κάνουμε **Ungroup** 4-5 φορές για να σπάσουμε το αντικείμενο.



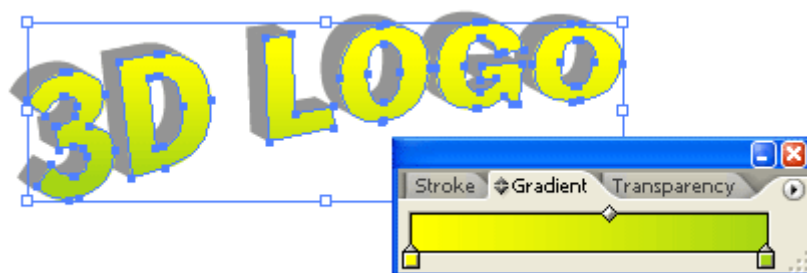
Βήμα 4

Διαλέγουμε τα κυκλικά paths και τα κάνουμε merge με το **Pathfinder** tool. Κρατάμε πατημένο το **Alt**, πατάμε το **Add to shape area** και μετά τα επιλεγμένα paths θα γίνουν merged. Κάνουμε το ίδιο για όλα τα κυκλικά paths.



Βήμα 5

Διαλέγουμε τα πάνω paths και βάζουμε ένα color gradient της αρεσκείας μας.



Βήμα 6

Διαλέγουμε τα πίσω paths, και χρησιμοποιώντας το **Eyedropper** tool και κάνοντας κλικ στα μπροστά paths θα κάνουμε copy το χρώμα τους.



Βήμα 7

Έχοντας τα πίσω paths επιλεγμένα, πάμε στο **Gradient** palette και βάζουμε ένα πιο σκούρο χρώμα.



Βήμα 8

Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε αυτήν τη μέθοδο για να φτιάξουμε 3D αντικείμενα κάθε τύπου.

Τα βήματα:

1. Εφαρμόζουμε τα εφέ **3D Extrude** και **Bevel**
2. Κάνουμε **Expand** το αντικείμενο
3. Κάνουμε **Ungroup** το αντικείμενο
4. Εφαρμόζουμε **gradient**
5. Εφαρμόζουμε το **Eyedropper** γέμισμα

